

## Initiez-vous à la création d'images en 3D 3 jours

### Objectif général

---

Trois jours pour vous approprier les principales fonctionnalités du logiciel Sketchup et les fondamentaux de la modélisation 3D. Créez et modifiez des images, utilisez des formes 2D et concevez facilement des modèles.

### Public

---

Chefs d'entreprise, conjoints, salariés

### Pré-requis

---

Maîtriser l'outil informatique

### Durée

---

21 heures.

### Plages horaires

---

De 08h30 à 12h30 et de 13h30 à 17h30

### Programme

---

#### Jour 1 – Découvrir les fondamentaux du logiciel

##### Matin :

###### *☐ Prise en main*

- Présentation de l'interface
- Parcours des différents menus et barres d'outils
- Présentation des différentes fenêtres : Styles, Composants, Scène...
- Organisation des palettes
- Définir les unités de mesure
- Les outils de positionnement : Orbite, Panoramique, Zoom...
- Les modes de sélections
- Les principaux outils de modélisation

#### Jour 2 – Maîtriser les fonctionnalités du logiciel

##### Matin :

###### *☐ Les textures*

- Informations sur les textures
- Positionner et orienter le sens de la texture
- Mettre à l'échelle une texture
- Appliquer une texture sur un élément courbe
- Ajouter une texture dans la palette de SketchUp

#### Jour 3 – Dessiner, modifier des objets, gérer des modèles types et exporter

##### Matin :

###### *☐ Le rendu*

- Les différents styles graphiques
- Mettre du brouillard
- Afficher les ombres
- Paramètres d'ombres

##### Après-midi :

###### *☐ Les rudiments de la modélisation*

- Les coordonnées absolues et relatives
- Les outils de forme : Ligne, Arc, Rectangle, Cercle...
- Les outils de mesure
- Déplacer/copier
- Rotation et pivoter autour de vos modèles
- Alignement des axes et des vues
- Les outils de remplissage : Effacer, Colorier
- Les outils de dessin 3D
- L'outil pousser/tirer
- L'outil Intersection

##### Après-midi :

###### *☐ Les scènes*

- Mémoriser une scène
- Créer, Nommer, Supprimer
- Régler les transitions entre les scènes

##### Après-midi :

###### *☐ L'exportation*

- Exporter en PDF
- Paramétrer le PDF

### Moyens et encadrements pédagogiques

---

- ⑩ Atelier participatif en groupe restreint (8 personnes maximum).
- ⑩ Animation par des consultants experts dans le domaine
- ⑩ Evaluation et remise d'une attestation de formation.

## Pour plus d'informations

---

### Service Formation Continue - Par territoire :

04 : [formationcontinue04@cmar-paca.fr](mailto:formationcontinue04@cmar-paca.fr)  
04 92 30 90 97 - 06 70 27 71 76

05 : [formationcontinue05@cmar-paca.fr](mailto:formationcontinue05@cmar-paca.fr)  
04 92 52 80 15

06 : [formationcontinue06@cmar-paca.fr](mailto:formationcontinue06@cmar-paca.fr)  
04 92 12 53 45

13 : [formationcontinue13@cmar-paca.fr](mailto:formationcontinue13@cmar-paca.fr)  
04 91 32 24 70

83 : [formationcontinue83@cmar-paca.fr](mailto:formationcontinue83@cmar-paca.fr)  
04 94 61 99 65

84 : [formationcontinue84@cmar-paca.fr](mailto:formationcontinue84@cmar-paca.fr)  
04 90 89 20 40

<https://www.cmar-paca.fr/catalogues-des-formations>